



3 août 2010

I-FRIQIYA : Un nouvel acteur du jeu vidéo dématérialisé basé à Tokyo et Dubai

Tokyo, Dubaï – 3 août 2010. Fondée en mars 2010 et basée à Dubai et Tokyo, I-FRIQIYA est une nouvelle société spécialisée sur le développement et l'édition de jeux vidéo destinés aux canaux de distribution dématérialisés.

I-FRIQIYA est le résultat d'une longue réflexion de deux professionnels du jeu vidéo, Skander Djerbi et Aroun Ducroux, qui ont notamment évolué au sein de sociétés telles qu'Electronic Arts, Ubisoft et Gameloft. L'équipe franco-japonaise comprend des talents qui ont travaillé sur des franchises telles que Prince of Persia, FIFA, Need for Speed, Assassin's Creed, Battlefield, Dogz ou encore WWE.

La société a pour ambition de mener une stratégie basée sur des processus développement souples avec des équipes de tailles réduites et de développer une politique éditoriale qui combine approche marketing et recherche permanente de l'innovation.

Le premier projet d'I-FRIQIYA est FUEL OVERDOSE, un jeu d'action-racing qui est en développement depuis plusieurs mois au sein du studio d'I-FRIQIYA Tokyo.

Pour toute information merci de contacter : pr@i-friqiya.com

Plus d'informations sur www.i-friqiya.com et www.fueloverdose.com

© 2010 I-FRIQIYA. All Rights Reserved. Fuel Overdose, I-FRIQIYA and the I-FRIQIYA logo are trademarks of I-FRIQIYA in the U.S. and/or other countries.